



Gincana Unesc 50 Anos

SIGLA/N	NOME	REGRAS	PONTUAÇÃO
D.A/01	MASCOTE	<p>Cada equipe deverá criar um MASCOTE para sua equipe, a ser apresentado no dia 10 de outubro, data de abertura oficial da GINCAUNESC, nos termos do Regulamento.</p> <p>O MASCOTE deverá ser confeccionado ou comprado com os materiais que a equipe desejar.</p> <p>No entanto, ele deve ter caráter de objeto, ou seja, não pode ser representado por uma figura humana fantasiada, e nem um animal de estimação. A criação dessa mascote deve contemplar os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apresentar a cor da equipe; • Representar o nome da equipe; • Fazer alusão na mensagem (<i>slogan</i>) os 50 anos da Unesc. <p>Obs.: No dia 10 de outubro, cada equipe deverá apresentar em 15 minutos o seu MASCOTE cumprindo os seguintes quesitos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Expor os significados inerentes à estética do MASCOTE; 2. O nome do MASCOTE; 3. E a mensagem (<i>slogan</i>) da equipe na competição. <p>Todos os integrantes da equipe poderão participar dessa apresentação.</p> <p> <i>Data final para a entrega do MASCOTE: 10 de outubro, às 19h no Ginásio José Antônio Carrilho.</i></p>	<p>+500 pontos pela tarefa cumprida de estar presente no dia da apresentação com o mascote e <u>cumprir todos os critérios</u>.</p> <p>Importante: A equipe não pontuará, caso não cumpra os critérios e requisitos solicitados.</p>