




SIGLA/N	NOME	REGRAS	PONTUAÇÃO
D.A/01	MASCOTE	<p>Cada equipe deverá criar um <b>MASCOTE</b> para sua equipe, a ser apresentado no dia <b>10 de outubro</b>, data de abertura oficial da GINCAUNESC, nos termos do Regulamento.</p> <p>O <b>MASCOTE</b> deverá ser confeccionado ou comprado com os materiais que a equipe desejar.</p> <p>No entanto, ele deve ter caráter de objeto, ou seja, não pode ser representado por uma figura humana fantasiada, e nem um animal de estimação. A criação dessa mascote deve contemplar os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresentar a cor da equipe;</li> <li>• Representar o nome da equipe;</li> <li>• Fazer alusão na mensagem (<i>slogan</i>) os 50 anos da Unesc.</li> </ul> <p>Obs.: No dia <b>10 de outubro</b>, cada equipe deverá apresentar em <b>15 minutos</b> o seu <b>MASCOTE</b> cumprindo os seguintes quesitos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Expor os significados inerentes à estética do MASCOTE;</li> <li>2. O nome do MASCOTE;</li> <li>3. E a mensagem (<i>slogan</i>) da equipe na competição.</li> </ol> <p>Todos os integrantes da equipe poderão participar dessa apresentação.</p> <p> <b>Data final para a entrega do MASCOTE: 10 de outubro, às 19h no Ginásio José Antônio Carrilho.</b></p>	<p><b>+500 pontos</b> pela tarefa cumprida de estar presente no dia da apresentação com o mascote e <u><b>cumprir todos os critérios.</b></u></p> <p><b>Importante:</b> A equipe não pontuará, caso não cumpra os critérios e requisitos solicitados.</p>